

# SkillCherry – Deutsch

**Basisspiel**

Der Spieler hat die Aufgabe, in der vorgegebenen Spieldauer (6sec.) und dem definierten Stopp-Bereich, einen Gewinnfaktor abzustoppen. Erfüllt er dies erfolgreich, erhält er die dazugehörige Gewinn-Offerte.

Die Gewinnpunkte werden auf den „GAME POINTS“-Zähler transferiert. Mit den gesammelten Punkten können weitere Basis- oder Walzenspiele gestartet werden.

Durch Drücken der Game-Taste kann in den Walzenspiel-Modus gewechselt werden.

**Transfer Game-Punkte:**

Die gesammelten „GAME POINTS“ können jederzeit mit der POINTS to CREDIT-Taste auf den Creditspeicher übertragen werden.

Game denomination: CHF 1.00

**Walzenspiel**

Die gesammelten „GAME POINTS“ können im Walzenspiel ausgespielt werden. Der Spieler erhält die Gewinn-Offerten auf der mittleren Linie, sofern das zusätzliche Walzen-Geschicklichkeitsspiel erfolgreich beendet wurde. Dafür muss das rotierende Licht im Win-Feld abgestoppt werden.

In zufälligen Abständen wird ein STEP Feature offeriert.

Die Walzen können mit der Start-Taste solange gestoppt werden, bis auf der mittleren Linie drei gleiche Symbole oder drei Cherry-Symbole präsentiert werden.

Für den Gewinn muss ebenfalls ein Geschicklichkeitsspiel absolviert werden. Mit der Game-Taste kann in den Basisspiel-Modus gewechselt werden.

**Bonus:**

Die 1x Cherry Gewinne werden auf einen Bonus-Meter gezählt. Erreicht der Zähler den Maximalwert oder wird die Bonus-Taste gedrückt, werden die gesammelten Gamepunkte nach dem erfolgreichen Absolvieren des Geschicklichkeitsspiels erhalten.

**Transfer Game-Punkte:**

Die gesammelten „GAME POINTS“ können jederzeit mit der POINTS to CREDIT-Taste auf den Creditspeicher übertragen werden.

**Auto-Play:**

Ist Auto-Play aktiviert (Doppelklick auf Start-Taste), folgt das nächste Walzenspiel automatisch. Der Auto-Play Modus lässt sich jederzeit durch einmaliges Drücken einer beliebigen Taste deaktivieren oder wird vor einem Walzen-Geschicklichkeitsspiel und Step-Feature automatisch beendet.

Game denomination: CHF 1.00

GSXP  
1440x927, MFR30888  
HAL (HW\_VB) NVIDIA GeForce GTX 1080 8GB (#1)  
1537.91 fps, Vsync Off  
Configuration: Default

**Star-Feature**

Befinden sich drei Sterne auf den neun Walzenfeldern, wird ein Star-Game ausgelöst. Mit der Stopp-Taste wird eines der fünf Zusatzspiele gestartet.

**CherryCollect:**  
Es werden dem Spieler 7, 10 oder 15 STEPS offeriert, mit denen Cherry-Symbole gesammelt werden können. Für jeden erhaltenen STEP kann der Spieler die Walzen um einen Schritt drehen. Dabei werden alle Cherry-Symbole und dreier Gewinn-Kombinationen auf der Gewinn-Linie zu einem gemeinsamen Gewinn gesammelt.  
Erreicht der Spieler den 30x oder 50x Cherrytower-Gewinn, werden ihm zusätzlich 2 oder 5 Cherry Stopps offeriert. Im Zusatzspiel hat der Spieler die Aufgabe, die zufällig blinkende Lampe auf einem Cherry-Symbol abzustoppen. Ein Erfolg wird mit 10 Einsatzpunkten belohnt.

**4x resp. 2x Shuffle:**  
Der Spieler kann die Walzen 4 resp. 2 Mal starten. Dabei werden alle Gewinne auf der mittleren Linie kumuliert.

**FruitStop:**  
Der Spieler kann mit der Stopp-Taste das Licht auf einem der neun Walzen-Symbolen abstoppen. Dabei erhält er den Gewinn des abgestoppten Symbols.

**10x:**  
Es werden 10 Einsatzpunkte offeriert.

EXIT 1 2 3 4 5 Lautstärke DE IT FR  
Game denomination: CHF 1.00

GSXP  
1440x927, MFR30888  
HAL (HW\_VB) NVIDIA GeForce GTX 1080 8GB (#1)  
731.92 fps, Vsync Off  
Configuration: Default

**Risikospiel**

Die Gewinnpunkte aus dem Walzenspiel werden in das Risikospiel übertragen. Der Spieler kann nun mehrmals versuchen, seinen Einsatz bis zum Höchstgewinn zu vervielfachen. Der Risiko-Einsatz lässt sich mit der Bet-Taste variieren. Durch Drücken der Start-Taste wird das Risikospiel beendet.

Es kann vor jeder Runde zwischen den Risikovarianten:

- 2xGamble (Gewinnfaktor 2x)
- und
- Mystery Gamble (Gewinnfaktor 2x, 3x, 5x)

ausgewählt werden.

EXIT 1 2 3 4 5 Lautstärke DE IT FR  
Game denomination: CHF 1.00

1440x227, KBR93888  
HAL (nv\_vb) NVIDIA GeForce 9300 (1)  
548.70 fps, Vsync  
Configuration: Desktop

# Super Cherry

## ENERGY-GAME

ENERGY GO FOR

150 50

		
		
		

NET GAME POINTS WIN EXTRA CREDIT

3 0 0 155

Stop Cherrys on Winline

EXIT 1 2 3 4 5 Lautstärke

DE IT FR

Game denomination: CHF 1.00

### Energyspiel

Erscheint zusammen mit Gewinnpunkten „Energy“ auf dem Display, müssen die Walzen genau dann gestoppt werden, wenn im Minimum ein Cherry-Symbol auf der mittleren Linie präsentiert wird. Das Treffen wird mit dem Höchstgewinn honoriert.

SkillCherry - Français

# SkillCherry - Italiano

GSXP  
1440x927, XDR008B6  
HAL (rv vb) NVIDIA GeForce GTX 1060 6GB (#1)  
1640.20 fps - Vsync off  
Configuration: Debug

**Gioco di base**

In questa fase bisogna selezionare un fattore di vincita durante il tempo a disposizione (6sec).  
In caso di successo, si riceverà una vincita equivalente al fattore selezionato.

La vincita è remunerata in forma di punti gioco e si accredita sul contatore "GAME POINTS".  
I punti gioco raccolti si impiegano in ulteriori partite nel gioco di base o nel gioco dei rulli.  
Tramite il bottone "Game" si avvia il gioco dei rulli.

Trasferimento punti gioco:  
I punti gioco raccolti possono essere trasferiti in qualsiasi momento sul credito, premendo il bottone "POINTS TO CREDIT".

EXIT

1 2 3 4 5

volume

Game denomination: CHF 1.00

GSXP  
1440x927, XDR008B6  
HAL (rv vb) NVIDIA GeForce GTX 1060 6GB (#1)  
1614.76 fps - Vsync off  
Configuration: Debug

# Super Cherry

**Gioco dei rulli**

Per avviare il gioco dei rulli, bisogna possedere dei punti gioco.

L'offerta di vincita si presenta sulla linea centrale. Per acquisire la vincita, bisogna prima assolvere un gioco d'abilità sui rulli, fermando il simbolo illuminato nel riquadro "Win".

In intervalli casuali viene offerto uno «STEP feature». In questo caso, i rulli girano di una posizione alla volta, finché sulla linea centrale non appaiono 3 simboli vincenti. Anche in questo caso, la vincita deve essere convalidata assolvendo il gioco d'abilità.

Premendo il bottone "GAME" si torna nel gioco di base.

Trasferimento punti gioco:  
I punti gioco accumulati possono essere trasferiti sul credito in qualsiasi momento tramite il bottone "POINTS TO CREDIT".

Auto-Play:  
Attivando l'auto play (coppia pressione sul bottone "START"), l'avvio dei rulli avviene automaticamente. Questo si disattiva, premendo nuovamente il bottone "START" oppure quando è disponibile una vincita.

EXIT

1 2 3 4 5

volume

Game denomination: CHF 1.00

GSXP  
1440x927, MPR3GBB8  
HAL (HW\_VB) NVIDIA GeForce GTX 1080 8GB (#1)  
1590.41 fps, Vsync Off  
Configurazion: Default

**Star-Feature**

Con 3 stelle sulla linea centrale, si ottiene lo "Star-Feature". Premendo il bottone "STOP" si avvia uno dei 5 giochi supplementari:

**Cherry Collect:**  
vengono offerti casualmente 7, 10 o 15 STEPS per raccogliere i simboli cherry. Con ogni STEP si può girare il rullo di una posizione. Cherry come anche le combinazioni vincenti vengono accumulati in una vincita finale.

**4x risp. 2x Shuffle:**  
I rulli possono essere riavviate 4, rispettivamente 2 volte. Le vincite si accumulano.

**FruitStop:**  
Si ottiene la vincita rappresentata dal simbolo illuminato fermato.

**10x:**  
Vincita diretta di 10 punti gioco.

BET 1    GAME POINTS 187    WIN 0    EXTRA    CREDIT 181

Stop Star Feature

EXIT 1 2 3 4 5    volume    DE IT FR

Game denomination: CHF 1.00

GSXP  
1440x927, MPR3GBB8  
HAL (HW\_VB) NVIDIA GeForce GTX 1080 8GB (#1)  
1607.77 fps, Vsync Off  
Configurazion: Default

**Gioco Risiko**

I punti gioco vinti nel gioco dei rulli possono essere trasferiti nel gioco Risiko permettendo di raggiungere la vincita massima (avviando questo gioco più volte).

La puntata si modifica tramite il bottone "BET" mentre con il bottone "START" si termina la modalità risiko.

Prima di ogni partita, si può selezionare tra 2 varianti risiko:

**2xGamble**  
(fattore di vincita fisso di 2x)

**Mystery Gamble**  
(fattore di vincita variabile tra 2x, 3x e 5x)

27    0-13-26

BET 1    GAME POINTS 282    WIN 40    EXTRA    CREDIT 122

Ready for GAMBLE

EXIT 1 2 3 4 5    volume    DE IT FR

Game denomination: CHF 1.00

GSXP

1440x237, 48930888  
HAL (nv v0) NVIDIA GeForce 9300 (1)  
678.85 fps, Vsync  
Configuration: Direct



### Gioco Energy

Se, oltre ai punti gioco, sul display appare anche la scritta "Energy", bisognerà fermare i rulli quando sulla linea centrale è presente almeno un simbolo cherry. In caso di successo, si otterrà la vincita massima.

EXIT 1 2 3 4 5 volume DE IT FR

Game denomination: CHF 1.00