

Anleitung

Einführung

Sind genug Kreditpunkte vorhanden, beginnt ein Kugelspiel (1 Kugel = 1 Spiel). Um eine Kugel abzuschliessen, drücken Sie die Start-Taste.

Ziel ist es, mit Hilfe der Fangvorrichtung, möglichst alle Kugeln wieder einzufangen. Ein Kugelspiel kostet einen Einsatzpunkt. Mit der Bet-Taste kann vor einem Spielstart der Spieleinsatz verändert werden (sofern keine Walzenspiele vorhanden).

Nach einem erfolgreich absolvierten Walzenspiel, können die Gewinnpunkte in eines der Zusatzspiele übertragen werden. Das Zusatzspiel kann jederzeit mit der Change Gamble Taste gewechselt werden. Drückt der Spieler die Collect oder Cash Taste, werden die Punkte auf den Creditspeicher übertragen.

Superball Spiel

Dem Spieler werden bis zu 50 Superbälle offeriert. Mit der Start Taste werden die Bälle nacheinander ausgespielt. Für einen gefangenen Superball werden dem Spieler 8 Einsatzpunkte gutgeschrieben.

Zusatzspiel Superball Mystery

Im Zusatzspiel hat der Spieler die Möglichkeit, seine Anzahl Superbälle zu verbessern. Das zusätzliche Spiel wird mit der Stop Taste beendet.

Gewinnplan:

Superball POT Spiel

Der Superball POT setzt sich aus den gesammelten Bonus Gewinnen und dem fixen Start POT zusammen. Mit der Start Taste werden die Bälle nacheinander ausgespielt. Für einen gefangenen Superball werden dem Spieler 8 Einsatzpunkte gutgeschrieben.

Risiko High-Low Game

Es wird eine Zahl zwischen 1 und 10 offeriert. Der Spieler kann nun wählen, ob die Gewinnzahl höher oder tiefer als die Zahl ist. Dafür muss er die Start Taste bei High oder Low drücken. Liegt er richtig, erhält er den 1,5-fachen Spieleinsatz.

Entscheidet sich der Spieler für das High-Low Spiel, muss er das erste Gamblespiel absolvieren, bevor er dieses mit der Collect oder Cash Taste beenden kann. Es kann jeweils nur mit dem vollen Risikoeinsatz gespielt werden (Teileinsatz nicht möglich).

Risiko Ball

Mit den Risiko-Bällen kann mehrmals versucht werden, seinen Einsatz bis zum Höchstgewinn zu vervielfachen. Der Risiko Einsatz lässt sich mit der Bet-Taste variieren. Durch Drücken der Start-Taste wird die Offerte angenommen und ein Ball ausgespielt. Für den Fang einer Kugel erhält er den 3-fachen oder bei Mystery 2- bis 5-fachen Spieleinsatz. Mit der Collect oder Cash Taste lässt sich das Risiko-Spiel jederzeit beenden.

Gewinnplan: 5 Bonus = 1 Superball 1 Superball = 8 Einsatzpunkte

Risiko-Roulette

Der Spieler kann seinen Spieleinsatz auf Rot oder Weiss setzen, indem er im richtigen Moment (Spielbrettbeleuchtung blinkt abwechselnd Rot und Weiss) die Start Taste drückt. Auf die Zahl Null (Grün) kann nicht gesetzt werden. Liegt er richtig, erhält er den 2-fachen Spieleinsatz. Bei Null verliert er den Einsatz. Der Risiko Einsatz lässt sich mit der Bet-Taste variieren. Mit der Collect oder Cash Taste kann das Gamblespiel jederzeit beendet werden.

Energy-Game

Erscheint zusammen mit Gewinnpunkten „Energy“ auf dem Display, müssen sie das Lichtspiel auf dem Lichtkreis genau dann stoppen, wenn im Display „>Stop>“ erscheint. Das Treffen des Lichtfeldes wird mit dem Höchstgewinn honoriert.

Try-Again Ball

Das Gerät kann in unterschiedlichen Abständen eine zweite Chance zum Fang einer Kugel offerieren (nicht im Superball Spiel).

Autostart

Ist der Auto-Start aktiviert (Doppelklick auf Start Taste), folgt die nächste Kugel oder Walzenspiel automatisch. Der Auto-Start lässt sich jederzeit durch einmaliges Drücken der Start Taste deaktivieren oder wird nach einem erfolgreich abgeschlossenen Spiel automatisch beendet.

Crazyball V1.06

Anleitung

Einführung

Sind genug Kreditpunkte vorhanden, beginnt ein Kugelspiel (1 Kugel = 1 Spiel). Um eine Kugel abzuschliessen, drücken Sie die Start-Taste.

Ziel ist es, mit Hilfe der Fangvorrichtung, möglichst alle Kugeln wieder einzufangen. Ein Kugelspiel kostet einen Einsatzpunkt. Mit der Bet-Taste kann vor einem Spielstart der Spieleinsatz verändert werden (sofern keine Walzenspiele vorhanden).

Nach einem erfolgreich absolvierten Walzenspiel, können die Gewinnpunkte in eines der Zusatzspiele übertragen werden. Das Zusatzspiel kann jederzeit mit der Change Gamble Taste gewechselt werden. Drückt der Spieler die Collect oder Cash Taste, werden die Punkte auf den Creditspeicher übertragen.

Superball Spiel

Dem Spieler werden bis zu 50 Superbälle offeriert. Mit der Start Taste werden die Bälle nacheinander ausgespielt. Für einen gefangenen Superball werden dem Spieler 8 Einsatzpunkte gutgeschrieben.

Zusatzspiel Superball Mystery

Im Zusatzspiel hat der Spieler die Möglichkeit, seine Anzahl Superbälle zu verbessern. Das zusätzliche Spiel wird mit der Stop Taste beendet.

Gewinnplan:

Superball POT Spiel

Der Superball POT setzt sich aus den gesammelten Bonus Gewinnen und dem fixen Start POT zusammen. Mit der Start Taste werden die Bälle nacheinander ausgespielt. Für einen gefangenen Superball werden dem Spieler 8 Einsatzpunkte gutgeschrieben.

Risiko High-Low Game

Es wird eine Zahl zwischen 1 und 10 offeriert. Der Spieler kann nun wählen, ob die Gewinnzahl höher oder tiefer als die Zahl ist. Dafür muss er die Start Taste bei High oder Low drücken. Liegt er richtig, erhält er den 1,5-fachen Spieleinsatz.

Entscheidet sich der Spieler für das High-Low Spiel, muss er das erste Gamblespiel absolvieren, bevor er dieses mit der Collect oder Cash Taste beenden kann. Es kann jeweils nur mit dem vollen Risikoeinsatz gespielt werden (Teileinsatz nicht möglich).

Risiko Ball

Mit den Risiko-Bällen kann mehrmals versucht werden, seinen Einsatz bis zum Höchstgewinn zu vervielfachen. Der Risiko Einsatz lässt sich mit der Bet-Taste variieren. Durch Drücken der Start-Taste wird die Offerte angenommen und ein Ball ausgespielt. Für den Fang einer Kugel erhält er den 3-fachen oder bei Mystery 2- bis 5-fachen Spieleinsatz. Mit der Collect oder Cash Taste lässt sich das Risiko-Spiel jederzeit beenden.

Gewinnplan: 5 Bonus = 1 Superball 1 Superball = 8 Einsatzpunkte

Risiko-Roulette

Der Spieler kann seinen Spieleinsatz auf Rot oder Weiss setzen, indem er im richtigen Moment (Spielbrettbeleuchtung blinkt abwechselnd Rot und Weiss) die Start Taste drückt. Auf die Zahl Null (Grün) kann nicht gesetzt werden. Liegt er richtig, erhält er den 2-fachen Spieleinsatz. Bei Null verliert er den Einsatz. Der Risiko Einsatz lässt sich mit der Bet-Taste variieren. Mit der Collect oder Cash Taste kann das Gamblespiel jederzeit beendet werden.

Energy-Game

Erscheint zusammen mit Gewinnpunkten „Energy“ auf dem Display, müssen sie das Lichtspiel auf dem Lichtkreis genau dann stoppen, wenn im Display „>Stop>“ erscheint. Das Treffen des Lichtfeldes wird mit dem Höchstgewinn honoriert.

Try-Again Ball

Das Gerät kann in unterschiedlichen Abständen eine zweite Chance zum Fang einer Kugel offerieren (nicht im Superball Spiel).

Autostart

Ist der Auto-Start aktiviert (Doppelklick auf Start Taste), folgt die nächste Kugel oder Walzenspiel automatisch. Der Auto-Start lässt sich jederzeit durch einmaliges Drücken der Start Taste deaktivieren oder wird nach einem erfolgreich abgeschlossenen Spiel automatisch beendet.

Crazyball V1.06